



MULTIPLICA Y SOBREVIVE

TABLAS DE MULTIPLICAR

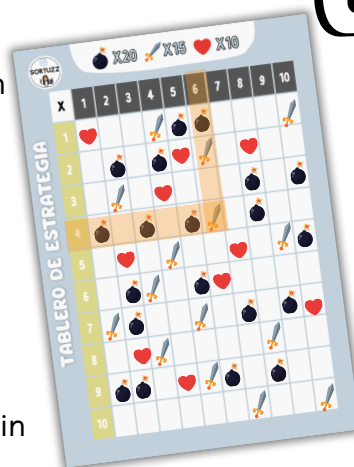




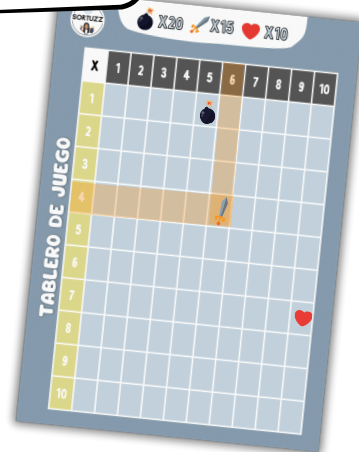
INTRUCCIONES DE JUEGO

Preparación del juego:

- Se necesitan dos tableros vacíos con dos columnas numeradas del 1 al 10.
- Un tablero pertenece al capitán del juego, quien dibujará de manera secreta en su tabla:
 - 20 bombas
 - 15 espadas
 - 10 corazones
- Estos elementos se colocan aleatoriamente en cualquier casilla sin que los demás jugadores puedan ver.



$$6 \times 4 = 24$$



Inicio del juego:

- Los jugadores se dividen en grupos pequeños si hay muchos participantes, o juegan de manera individual.
- Cada jugador tiene un tablero vacío frente a ellos y comienza con 3 vidas.

Desarrollo del juego:

- Los jugadores se turnan para decir una multiplicación y dar la respuesta correcta, utilizando esta respuesta como una coordenada en la tabla. Por ejemplo: "6x4=24" (el primer número siempre corresponde a la columna de arriba y el segundo a la del lateral).
- El capitán revisa su tabla para ver qué hay debajo de la coordenada dada:
 - Bomba: El jugador o equipo pierde una de sus 3 vidas.
 - Espada: El jugador puede quitarle un corazón a otro jugador de su elección.
 - Corazón: El jugador gana un corazón adicional, acumulándolo con sus otras vidas.
 - Casilla vacía: No sucede nada y el turno pasa al siguiente jugador.
- Si un jugador responde incorrectamente a una multiplicación, pierde un corazón automáticamente.

Finalización del juego:

- El juego continúa hasta que se complete todo el tablero con multiplicaciones, o hasta que todos los jugadores, excepto uno, hayan perdido todas sus vidas.
- Ganará el jugador o equipo que tenga más corazones al final del juego, o el último en quedar con vidas si los demás han sido eliminados.

¡Buena suerte y que gane el mejor con las tablas de multiplicar!

