



BIDERKATU ETA BIZIRAUN

BIDERKETA TAULAK

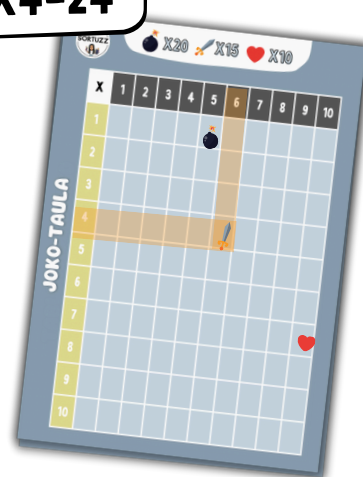
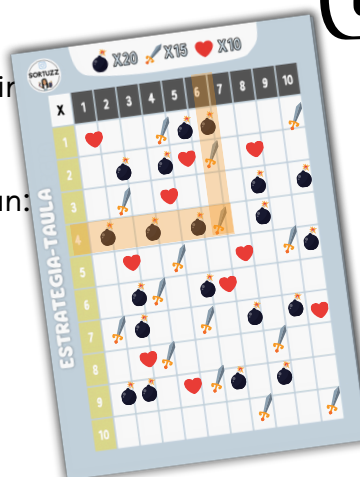




JOLASTEKO JARRAIBIDEAK

Jolasaren prestaketa:

- Bi taula huts behar dira, bi zutabeekin letik 10era zenbakitutakoak
- Taula bat kapitainarena da, eta ezkutuan marraztuko ditu bere taulan:
 - 20 bonba
 - 15 ezpata
 - 10 bihotz
- Elementu horiek edozein laukitan jartzen dira edozein laukitan, jokalariek ikusi gabe.



Jokoaren hasiera:

- Jokalariak talde txikietan banatuko dira parte-hartzaile asko badaude, edo banaka jokatzen gutxi egotekotan.
- Jokalari bakoitzak taula huts bat du haien aurrean, eta 3 bizitzarekin hasten da.

Jokoaren garapena:

- Jokalariak txandakatu egiten dira biderketa bat esateko eta erantzun zuzena emateko, erantzun hori taulan koordinatu gisa erabiliz. Adibidez: "6x4 = 24" (lehen zenbakia beti goiko zutabeari dagokio, eta bigarrena albokoari).
- Kapitainak bere taula aztertu du, emandako koordinatuaren azpian zer dagoen ikusteko:
 - Bonba: Jokalariak edo taldeak bere 3 bizitzetako bat galtzen du.
 - Ezpata: Jokalariak bihotz bat ken diezaioke bere aukerako beste jokalaria bati.
 - Bihotza: Jokalariak bihotz gehigarri bat irabazten du, bere beste bizitzekin metatuz.
 - Lauki hutsa: Ez da ezer gertatzen eta txanda hurrengo jokalaria pasatzen zaio.
- Jokalari batek biderketa bati behar ez bezala erantzuten badio, bihotz bat galduko du automatikoki.

Jokoa amaitzea:

- Jokoak jarraitu egiten du taula oso osatu arte, edo jokalari guztiek, batek izan ezik, bizitza guztiak galdu arte.
- Jokoaren amaieran bihotz gehien duen jokalariak edo taldeak irabaziko du, edo gainerakoak kanporatuak izan badira bizirik geratzen den azkenak.

Zorte on eta onenak irabaz dezala!

